

Hermosillo, Sonora a 23 de octubre de 2023

Arq. Diego Mezquita Salgado
Director General de Infraestructura Social
Presente

En referencia al aviso de comisión con fecha del 28 de septiembre, mediante el cual se me comisionó los días 28 al 29 de septiembre al municipio de Agua Prieta, me permito comunicarle lo siguiente:

Objetivo: Continuación de entrega de acciones del programa habitación propia en la localidad de Agua Prieta en compañía de la secretaria de desarrollo social.

Por petición directa de la secretaria Wendy Briceño y su equipo de trabajo, se solicitó la extensión de la comisión original con el objetivo de poder continuar con el recorrido de las entregas y visitar a más beneficiarios del programa de habitación propia.

ATENTAMENTE



Ing. Jorge Torres Gomez
Supervisor de obra

GOBIERNO DEL ESTADO DE SONORA
SECRETARÍA DE DESARROLLO SOCIAL
RECIBIDO
23 OCT. 2023
4943
DIRECCIÓN GENERAL DE
ADMINISTRACIÓN Y PLANEACIÓN





SECRETARÍA DE
**DESARROLLO
SOCIAL**
GOBIERNO
DE SONORA

GOBIERNO DEL ESTADO DE SONORA
SECRETARIA DE DESARROLLO SOCIAL
DIRECCIÓN GENERAL DE INFRAESTRUCTURA SOCIAL

HERMOSILLO, SONORA. 28 DE SEPTIEMBRE DE 2023

JORGE TORRES GOMEZ
PRESENTE.-

Con el propósito de :

CONTINUACIÓN DE ENTREGA DE ACCIONES DEL PROGRAMA HABITACION PROPIA EN LA LOCALIDAD DE AGUA PRIETA, EN COMPAÑÍA DE LA SECRETARIA DE DESARROLLO SOCIAL.

Se le comisiona a:

AGUA PRIETA, SONORA.

Durante el (los) día (s) 28 DE SEPTIEMBRE AL 29 DE SEPTIEMBRE DE 2023

Vehículo No. VRP-3

Marca JAC

Placas UV-9787-A

Modelo 2023

Tipo PICK UP

CONTROL NET:	
CASSETAS:	
GASOLINA:	



ATENTAMENTE

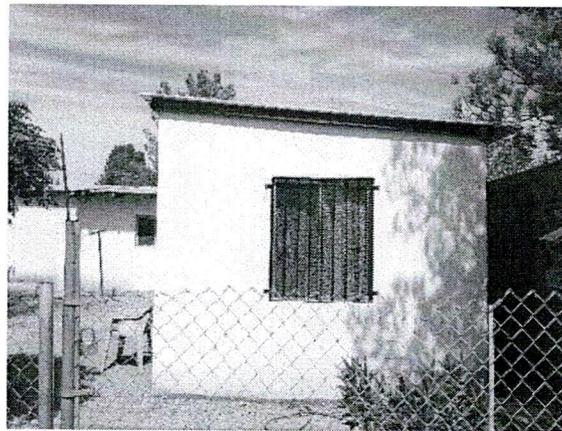
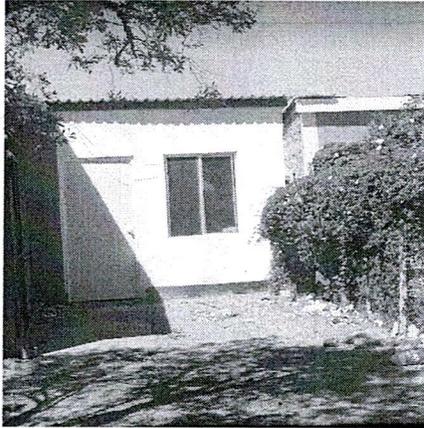
LIC. IRMA BENITA BERNAL RUIZ
DIRECTORA GENERAL DE ADMINISTRACION Y PLANEACIÓN

GOBIERNO MUNICIPAL
DIRECCION DE DESARROLLO URBANO
AGUA PRIETA, SONORA

C.c.p. Archivo
C.c.p. Departamento Vehicular
C.c.p. Interesado

REPORTE FOTOGRÁFICO

Viviendas de beneficiarios en el municipio de Agua Prieta



662 108 37 37
662 108 37 49



sedesson@sonora.gob.mx



Paseo Río Sonora Norte 76,
Col. Proyecto Río Sonora